

Projektkurzbeschreibung

LEADER Projekt: Wissensbaumhaus im Waldpark Hochreiter

LAG: Almenland: Almenland & Energieregion Weiz-Gleisdorf

Förderungswerber/in: Hochreiter Tierpark & Gastronomie GesbR
Erhardstraße 134
8614 Breitenau am Hochlantsch
Tel: 0664 444 37 45; wow@waldpark.at; www.waldpark.at

Ausgangssituation und Problemstellung: [Ca. 500 Zeichen mit Leerzeichen]

Der Waldpark will in Zukunft nicht nur rational denken und seine Besucherzahlen steigern (Steigerung der Besucherzahlen um 100% in den nächsten 5 Jahren), sondern auch das Angebot nachhaltig erweitern. So, dass der Park zu einem Abenteuer für die ganze Familie wird, man aber auch vor und nach dem Besuch nachhaltig im Gedächtnis bleibt. Das Angebotsspektrum aus Natur, Streichelzoo, gastronomischem Angebot, Spiel-Angebot sowie Wissensvermittlung, soll in Zukunft auch weiterhin durch Innovationen erweitert werden und die Marke und seine Angebots-Alleinstellung festigen.

Ziele und Zielgruppen: [Ca. 500 Zeichen mit Leerzeichen]

Ziel ist es, die Besucherzahlen des Waldparks Hochreiter in den nächsten Jahren zu verdoppeln. Basierend auf den Grundprinzipien (lt. Ausgangssituation) wird das Angebotsspektrum aus Natur, Streichelzoo, gastronomischem Angebot, Spiel-Angebot sowie Wissensvermittlung, in Zukunft auch weiterhin durch Innovationen erweitert und so die Marke und seine Angebots-Alleinstellung gefestigt.

Zielgruppen: (1) Kleinkinder 0-3 Jahre, (2) Kindergartenkinder 3-6 Jahre, (3) Schulkinder 6-10 Jahre; (4) Eltern & Großeltern; (5) LehrerInnen/KindergärtnerInnen

Projektzusammenfassung (Geplante Maßnahmen, Aktivitäten, Outputs, ...):

[Ca. 1000 Zeichen mit Leerzeichen]

Das Thema spielerische Wissensvermittlung soll durch die Neuerrichtung bzw. Adaptierung von bestehenden Stationen im Park intensiviert werden.

In einem ersten Projekt soll die Umsetzung des ersten Wissensleuchtturm - „Die Körperteile eines Baumes & was tut sich von der Wurzel bis in die Baumkrone“ - erfolgen. Die wesentlichen Teile eines Baumes (Wurzel, Stamm, Krone, Nadel/Blätter) und deren Aufgaben sollen zielgruppengerecht dargestellt und aufbereitet werden. Die Wissensvermittlung basiert auf einem spielerischen, interaktiven Zugang – da wir glauben, dass wir unseren kleinen und großen Kunden mit einem spielerischen Zugang unser Wissen zum Lebensraum Wald am besten vermitteln können.

Ein Baum wächst in die Höhe, daher soll sich auch der „Wissensleuchtturm“ daran orientieren und es wird ein WISSENSBAUMHAUS entstehen. Ausgehend von einer Plattform wird auf 3 Ebenen (3 Baumhäuser) ein stilistischer Baum nachempfunden.

Zeitplan: [Zeitdauer] von 01.01.2021 bis 31.12.2021

Gesamtprojektkosten: € 153.930,--

Förderung: € 61.572,--

**Projektkurzbeschreibung soll max. eine DIN A4 Seite umfassen.*